

Diganeet

Çim

Okul Öncesi Dergisi

Ekim 2025 Sayı: 58

ÇIKARTMA
VE OYUN
HEDİYELİ

KARE



ISSN 2757-6906



9 772757 690001

Diyanet İşleri Başkanlığı Okul Öncesi Dergisi

Sahibi ve Genel Yayın Yönetmeni
Cafer Tayyar Doymaz

Sorumlu Yazı İşleri Müdürü
Dr. Lamia Levent Abul

Mali İşler ve Dağıtım Sorumlusu
Zeynel Abidin Akduman

Editör
Hilal Koç Hancı

Yayına Hazırlayanlar
Ayşe Kızılay
Kâmil Yaykan

Sosyal Medya
Meryem Kılıç

Kapak Resmi
Ramila Aliyeva Gençoğlu

Tasarım
Epa-Mat Basım Yayın Prom. San. Tic. Ltd. Şti
www.epamat.com.tr

Baskı
İHLAS GAZETECİLİK A.Ş.
Merkez Mah. 29 Ekim Cad. İhlas Plaza No:11 A/41
Yenibosna Bahçelievler, İstanbul
TEL: 0 212 454 30 00

Milli Eğitim Temel Kanunu (16.6.1983 gün ve 28442 sayılı Kanunu'nun 15'inci Madde ile Değişik 55'inci maddesinin ikinci fıkrası gereğince) Başkanlığımız yayınlarının öğrencilere tavsiyesinde bir sakınca yoktur.

Yayın Türü : Aylık, Yerel Süreli Yayın, Cim (Türkçe)

Basım Tarihi : 21.09.2025

Basım Yeri : İstanbul

ISSN : 2757-6906

Abone İşlemleri

Tel: 0312 295 71 96 – 97

0312 295 72 05 – 06

Faks: 0312 285 18 54

e-mail: dosim@diyanet.gov.tr

dosabone@diyanet.gov.tr

Online Abonelik

dergiabone.diyanet.gov.tr

yayinsatis.diyanet.gov.tr

Hesap No

Döner Sermaye Daire Başkanlığı

TC Ziraat Bankası, Mustafa Kemal Mahallesi Şube

IBAN: TR61 0001 0024 8605 9943 0850 57

Merhaba

Okul öncesi dönemde nesnelerin şekil ve boyutlarının tanınması, duyu motor gelişimi açısından önemli bir aşamadır. Çocuk, dünyayı şekillerle anlamlandırır. Güneşi daire, pencereleri ise kare ve dikdörtgen ile tanımlar. Zaman içinde güçlenen algıyla birlikte nesneleri, şekilleri ayırt eder ve çizer. Zihinsel gelişim, şekillerin öğrenilmesi ile birlikte soyut ve sembolik düşünmeye doğru ilerleme gösterir.

Ekim sayımızda bu süreci desteklemek için geometrik şekillerden kareyi öğreniyoruz. Farklı etkinlikler, hikâye ve kodlamalarla nesnelerin şekillerine dikkat çekiyor, çevremizde gördüğümüz nesnelerle konumuzu somutlaştırıyoruz.

Bu ay dergi içeriğimize ek olarak “Hikâyeni Anlat” adlı oyunu hediye ediyoruz. Hazırlamış olduğumuz oyun ile çocuklarımızın, kelime dağarcığını artırmalarını, kendilerini ifade edebilmelerini ve sözel becerilerini geliştirmelerini amaçlıyoruz.

Kasım ayında görüşmek üzere hoşça kalın...

Dr. Lamia Levent Abul

BU DERGİNİN SAHİBİ



cimdergisi@diyanet.gov.tr



/cimdergisi

İÇİNDEKİLER

Dünyanın En Güzel Yeri	2
Fark Bulmaca	6
Örüntü Bulmaca	8
Mavi'nin Uzay Macerası	10
Farklı Olanı Bul	12
Aynı Olanı Bul	13
Gölge Bulmaca	14
Gölge Eşleştirme	15
Masal	16
Labirent Bulmaca	18
Aynı! Ama Aynı	20



Özel Eğitim	22
Acaba Nerede?	24
Cim'den İnciler	26
Çizelim Renklendirelim	28
Hikâyeli Etkinlik	30
Postacı Cim	34
Karelerle Bul	36
Etkinlikler	38
Boyama	42
Etkinlikler	44
Cevap Anahtarı	48

DÜNYANIN EN GÜZEL YERİ

Bahçeden Tırtır ile Fırfır'ın sesi geldi. Onları gören Asya pencereden gülümsedi. Hemen evden çıkmalıydı ama yemeğini bitirmeden olmazdı. Kare şeklindeki pencere Fırfır'ın dikkatini çekti. "Aa bütün kenarları eşit." dedi. O sırada çıktılar pencere kenarına. "Heey, bak Asya'nın çikolatası da kare." dedi Tırtır arkadaşına. Acaba başka kare var mıydı etraflarında? Aradılar, taradılar, göremeyince Asya'ya sordular.







Asya arkadaşlarını ninesinin yanına getirdi. Ninesi, Tırtır ile Fıfır'a televizyonu gösterdi. Bir de baktılar televizyonun şekli kare. Siyah renkli bir bina da ekranın içinde. Karelerden oluşan küp şeklinde. Bir sürü insan beyazlar içinde. Yürüyorlar döne döne. Sordular "Burası neresi" diye? Ninesi şu cevabı verdi özlemle "Allah'ın evi, dünyanın en güzel yeri."



3 farkı bul.



5 farkı bul.



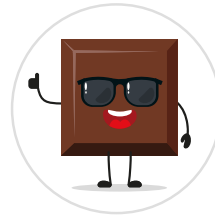
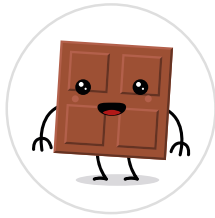
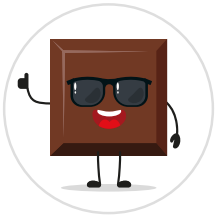
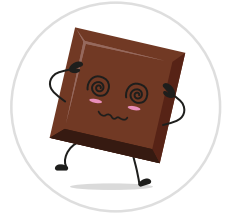
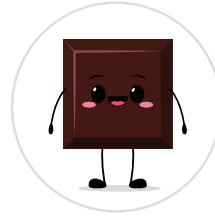
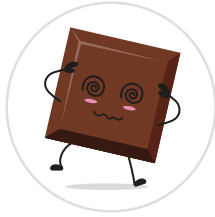
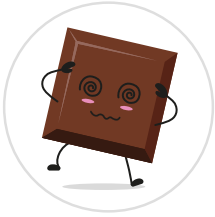
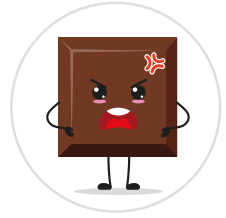
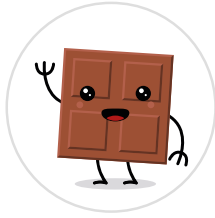
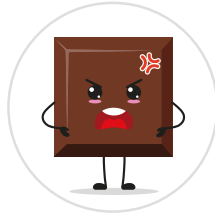
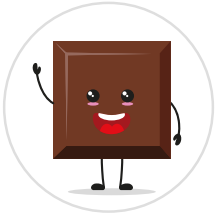
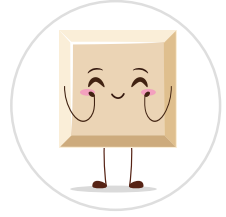
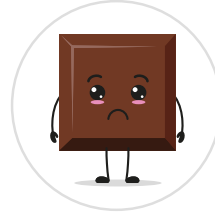
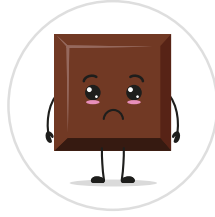
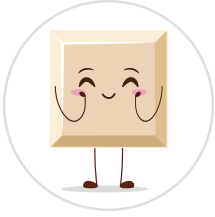
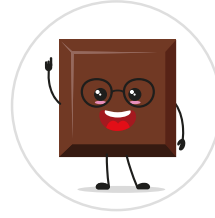
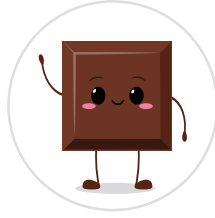
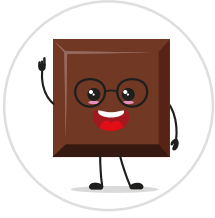


ETİKETİ BUL, ÖRÜNTÜYÜ TAMAMLA





ETİKETİ BUL, ÖRÜNTÜYÜ TAMAMLA



HALKALI GEZEĞEN SATÜRN

ŞU HALKALARA
BAAAAAAKKKK!

MERHABA
SATÜRN...

BENİ
DUYUYOR
MUSUN
HALKALI
GEZEĞEN?

TAMAM...

MERHABA ÇOCUKLAR. BUGÜN
HALKALI GEZEĞEN SATÜRN'Ü
ZİYARET EDİYORUZ.

MERHABA MAVİ.
MERHABA
ÇOCUKLAR.

HALKALARIN
ÇOK GÜZEL.

TEŞEKKÜRLER
MAVİ.

NEDEN
HALKALARIN
VAR PEKİ?

ONLAR ASLINDA ETRAFIMDA DÖNEN
TOZ VE BUZ ZERRECİKLERİ.



AAAA GERÇEKTEN Mİ?
SÖYLER MİSİN BİZE İSİMLERİNİ.



SENİNLE
TANIŞMAK
HARİKAYDI
SATÜRN.

BEN DE
ÇOK
EĞLENDİM.

YOLUN
AÇIK OLSUN.
URANÜS'TE
BAŞIN DÖNME-
SİN SAKIN.

DEVAMI GELECEK
SAYIDA

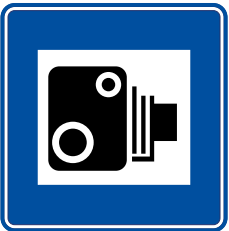
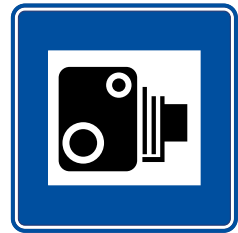


FARKLI OLANI BUL



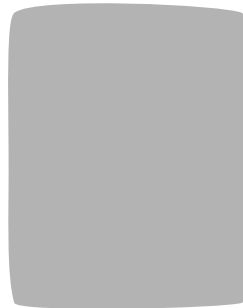
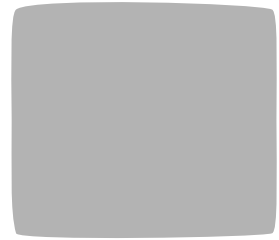
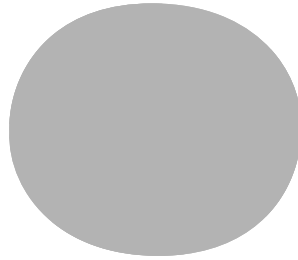
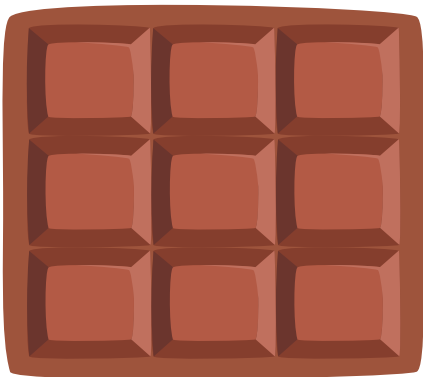
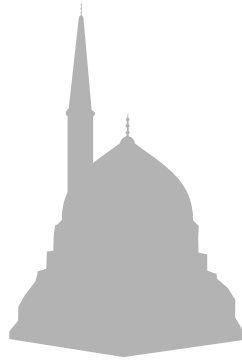
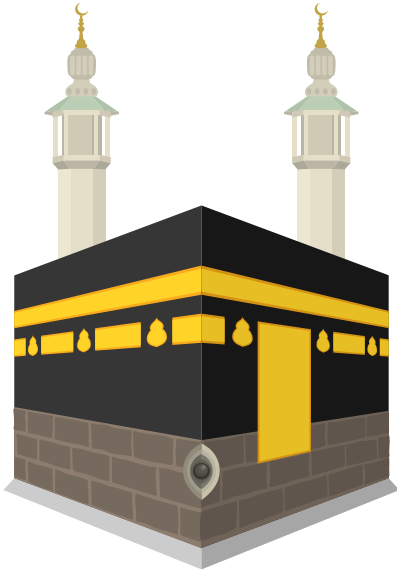


AYNI OLANI BUL



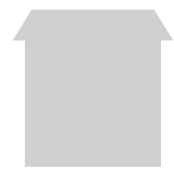
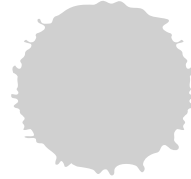
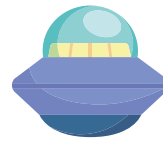
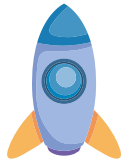


GÖLGE BULMACA





GÖLGE EŞLEŞTİRME



Masala Köşe Pelite Meşe DA Di DU! BENİM ADIM YABU

Uçtu, uçtu, leylek uçtu. Leyleğin kanadı tutuştu.
Kanatta bir pire. Pirenin cebinde deve. Hep birlikte
yuvarlandılar. Vara vara Yabu'nun ağacına vardılar.
Yabu da kim? O, evini arayan yeşil bir at. Yabu,
ağaçtan üç pelit kaptı. Kabuğunu soyup üç sedye
yaptı. Leylek, pire, deve. Doğruca hastaneye.
Şaşırdın değil mi? Olur mu hiç leylek hastanesi?
Neden olmasın?

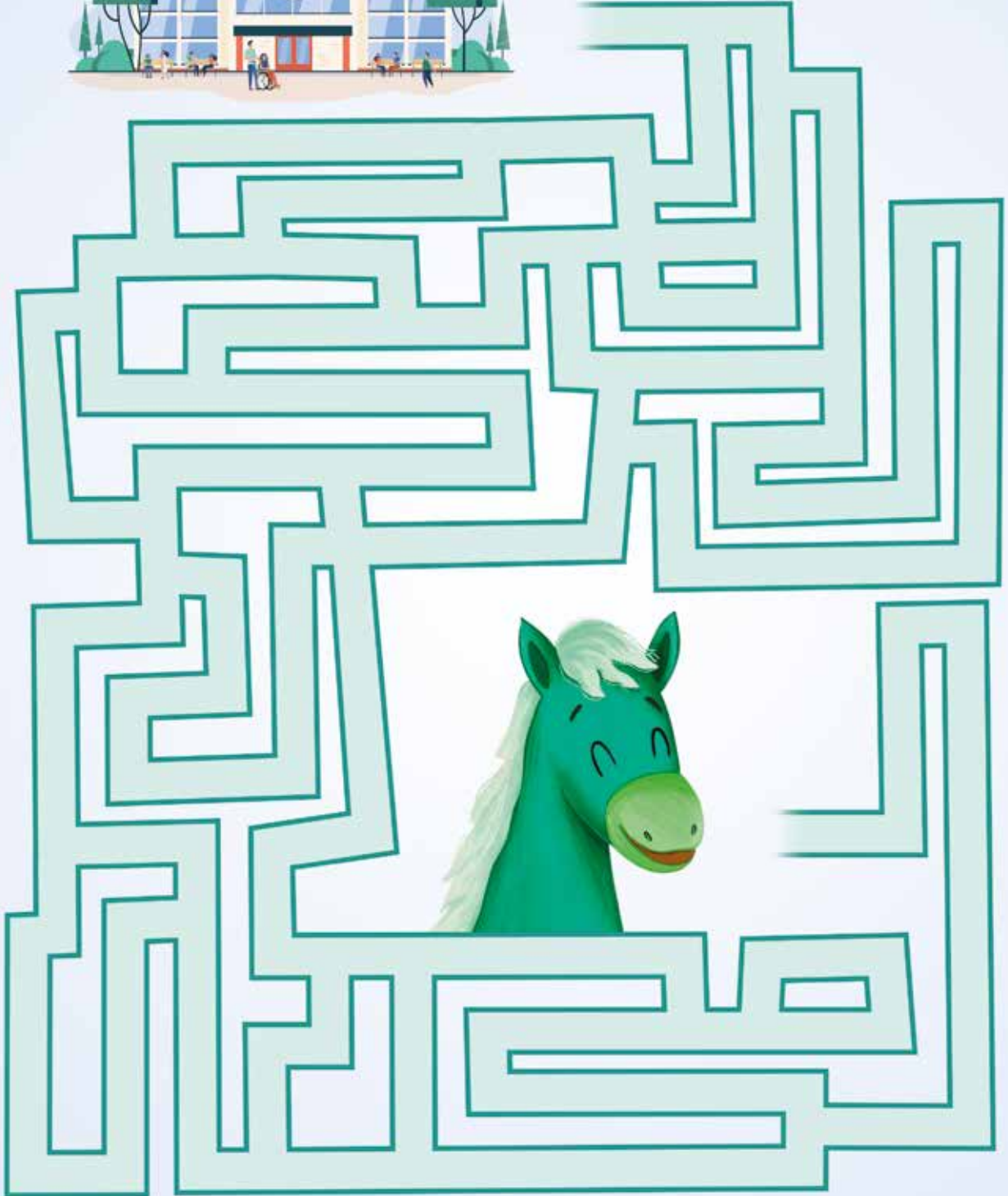
"Da di ve duuu! Benim adım Yabuuu!" deyip
dörtnala koştu yeşil at. Leylek hastanesi işte orada.
Bir görevli bekliyor kapıda. Yabu, yaralıları bıraktı.
Üzerine düşen ödevi fazlasıyla yaptı. Burası onun
evi olabilir miydi peki? "Sorumluluk aldığın her yer
senin evindir." dedi görevli.



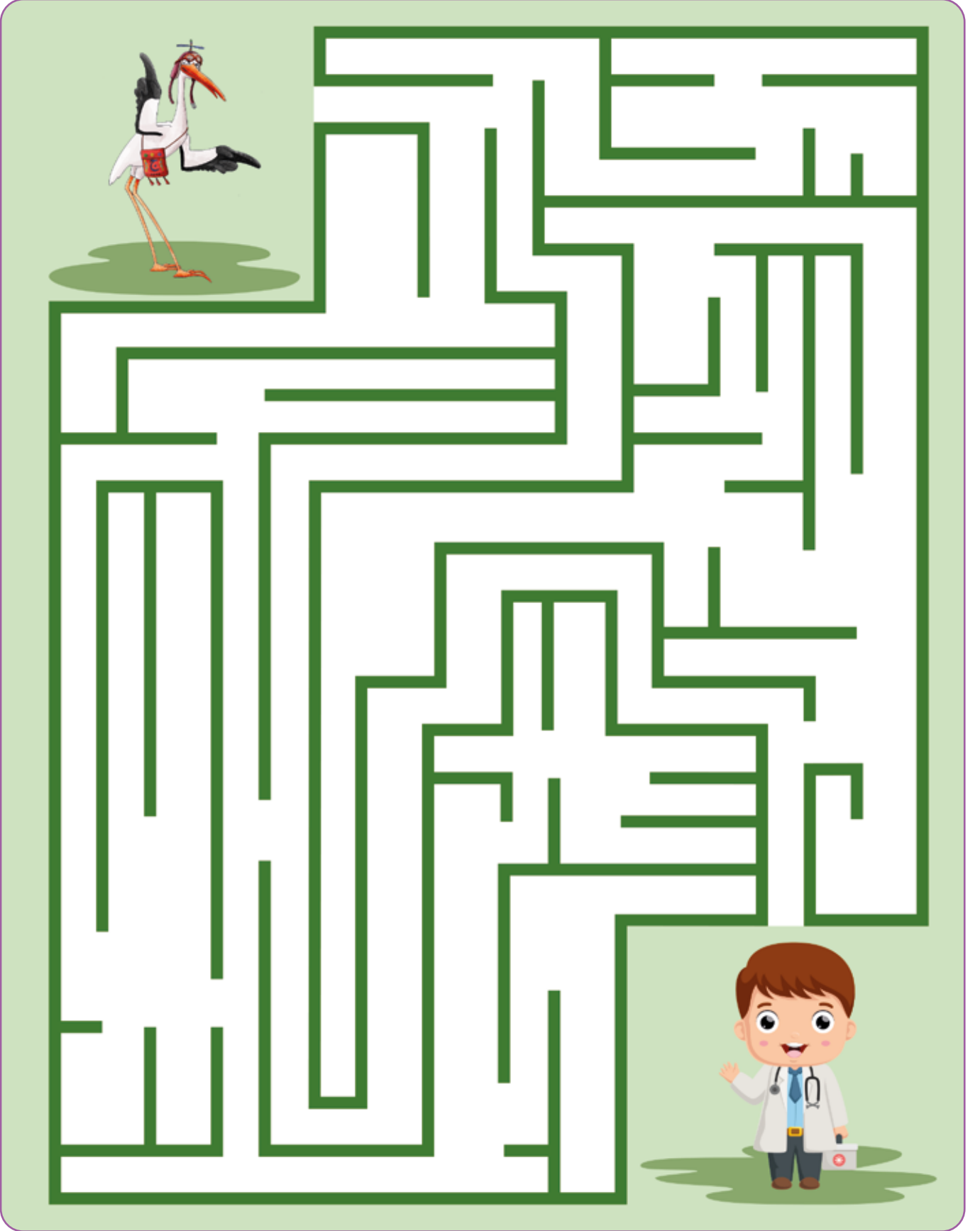
HASTANE



Yabu'yu hastaneye ulařtır.



Leylek Cim'i doktora ulařtır.



AYNI! AMA AYNI



İşte, geldi.

Evet ama çok geç geldi anne.
Oyunu kaçırdık.

Seni beklettiğim için çok özür dilerim Rukiye.
Geç kalmak istemezdim. Bende disleksi var.
Bazen işler karışabiliyor bu yüzden.

Disleksi mi?
O da ne?
İlk kez duyuyorum.

Disleksi, bir çeşit öğrenme güçlüğüdür
Rukiye. Yaştlarımıza göre daha geç
öğreniriz. Yönleri karıştırabiliriz. Benzer
harfleri ve birbirine yakın olan şeyleri ayırt
etmekte zorluk çekebiliriz.

Buraya gelirken birkaç
kere yolu karıştırdım.
Yanlış otobüse bindim.
Bu yüzden geç kaldım.

Böyle olduğunu bilmiyordum.
Bilsem kızmazdım. Ben de
senden özür dilerim abla.

TETRİS

Evdeki malzemelerle tetris yapalım.
Hem çok basit hem eğlenceli.
Malzemelerimiz sadece renkli yumurta kartonları ve bir makas.



1

Kartonlardan birini bir büyüğümüzün yardımıyla oyun zemini olacak şekilde keselim.



2

Diğer kartondan da yine bir büyüğümüzün yardımıyla farklı karelerde şekiller keselim. Biz birden beşe kadar her sayıda karelerden oluşan şekiller kestik.



3

Kestiğimiz şekilleri zemini kaplayacak şekilde yerleştirmeye başlayalım.



4

Neredeyse bitmek üzere.



5

Farklı şekiller ve farklı büyüklüklerle oyunu tekrar tekrar oynayabilirsiniz.



Bu köşemizdeki etkinlik,
özel eğitim gören
çocuklarımıza yönelik
hazırlanmıştır.

Kareleri say, sayılarla eşleştir.



•

•

4



•

•

2



•

•

1



•

•

5



•

•

3

İnci ile Pufi

İnci ile Pufi kartondan oyuncaklarıyla oynuyor. Sen de aşağıdaki nesneleri kullanarak oyuna katılabilirsin!







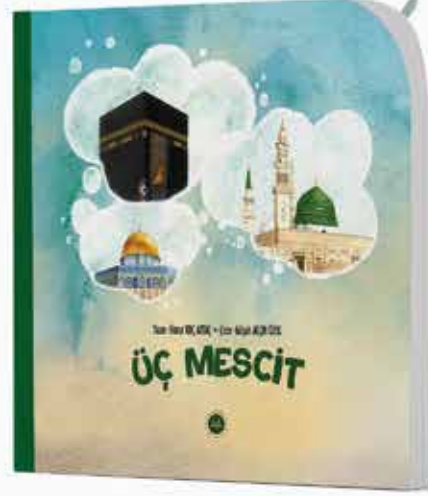
ARI KUŞU

Arı kuşu, rengârenk tüyleriyle doğanın en güzel kuşlarından biridir. Mavi, yeşil, sarı ve turuncu renkleriyle âdeta gökyüzünde uçan bir gökkuşağına benzer. Adını, en sevdiği yiyeceklerden biri olan arılardan alır. Uzun, ince gagası sayesinde havada süzülerek böcekleri yakalar. Arı kuşları genellikle sıcak yerlerde yaşar. Çok hızlı uçarlar ve toplu hâlde yaşadıkları için gökyüzünde onları bir arada görmek çok keyiflidir.



ÜÇ MESCİT

Birlikte üç mescide doğru bir yolculuğa çıkmaya ne dersin?



A



B



C

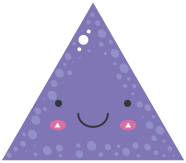
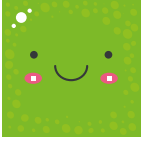


BULMACA BULDURMACA

Haydi bulmaca zamanı!
Eksik parçayı bul ve işaretle.

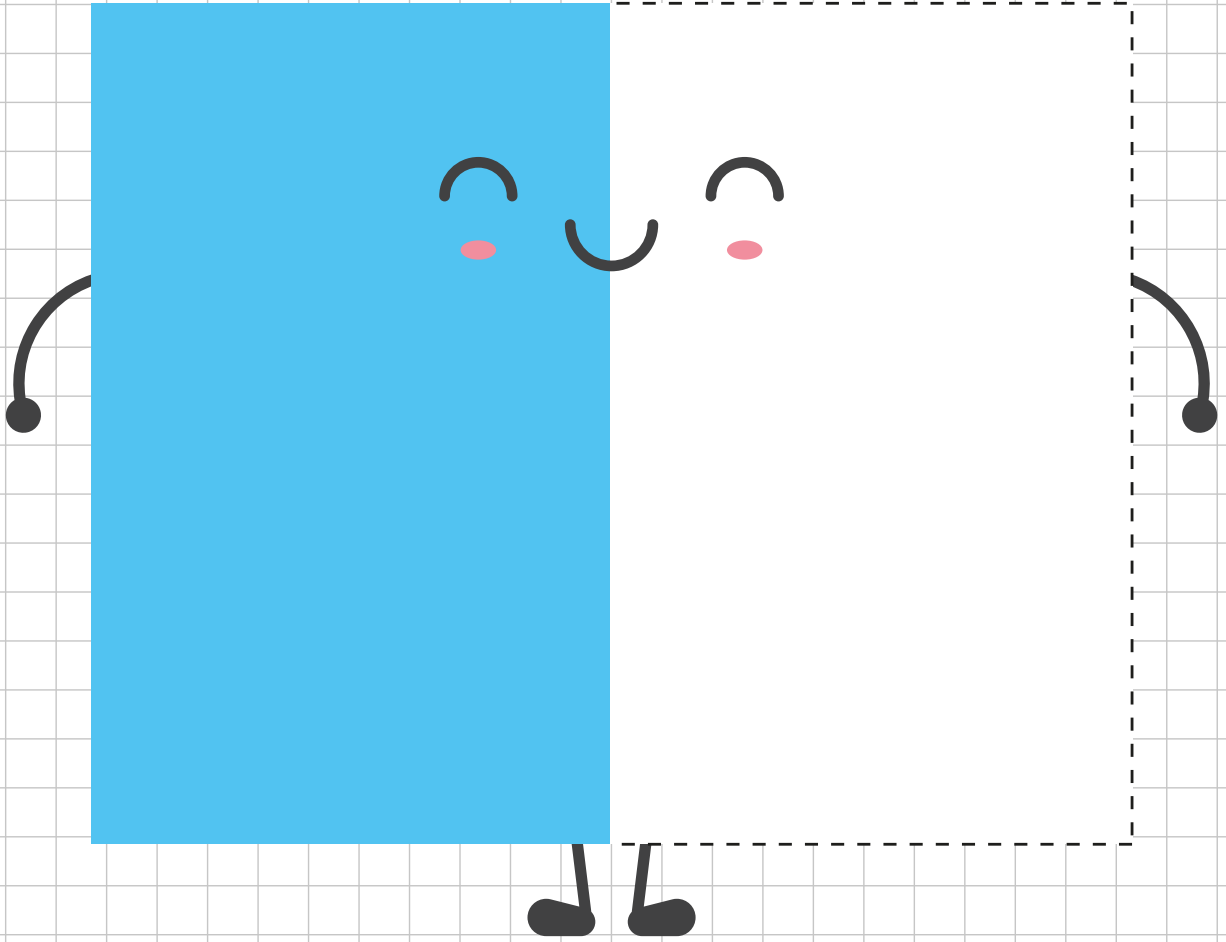


Noktaları tamamla.





Tamamla ve boy.



Kare Yarışı

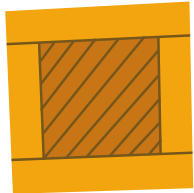
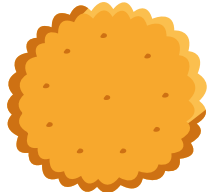
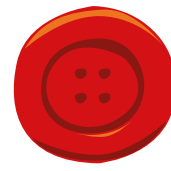
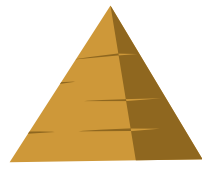


Zehra, arkadaşlarıyla mahalledeki boş araziye kare çizdi ve içinde koşma yarışı oynadı. O gece rüyasında oyuna devam etti. Her yerde küçüklü büyüklü kareler vardı. Hızlıca karelere koştı ve toplamaya başladı. Koşmaktan nefes nefese kalmıştı. Annesi odasına girdiğinde uyandı. "Annecim iyi ki geldin, kareleri taşıırken çok yoruldum." dedi. Annesi, Zehra'nın rüya gördüğünü anladı. "Aman da aman, benim kızım nasıl da yorulmuş!" diyerek sevgiyle sarıldı.



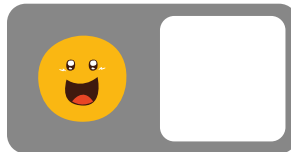
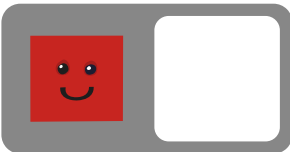
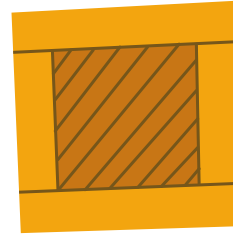
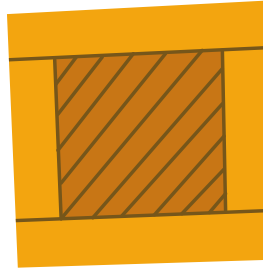
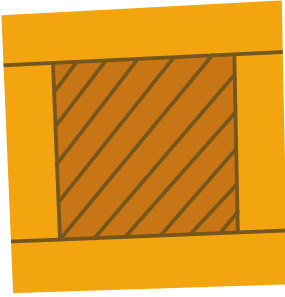
Etiket sayfasından al, doğru kutuya yerleştir.





Nesnelerin řeklini say ve kutucuęa yaz.



POSTACI CİM

DUYDUK DUYMADIK DEMEYİN!!!

Aralık ayında dergimizde nesnelerin miktarlarını yarım ve tam olarak sınıflandıracğız. Dilerseniz Aralık 2025 sayısı için siz de çevrenizde gördüğünüz nesnelerin yarım mı tam mı olduğu ile ilgili bir etkinlik yapıp fotoğrafını bizimle paylaşabilirsiniz.

Unutmayın!!! Son gönderim tarihi 30 Ekim Cuma.



Hatice Kübra Özkan



Yavuz Selim Özdil



Elifnur-Esmanur Türkoğlu



Defne Nisa Ekin



Neslişah Sungur



Yiğit Güven



Yusuf Asaf Sevil



Sırma Sare Sözen

KARELERLE BUL

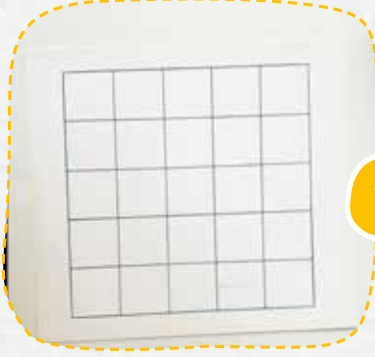
Malzemeler:

Karton parçaları,
renkli kâğıtlar,
bir tane beyaz
kâğıt, renkli keçeli
kalemler, cetvel,
makas, yapıştırıcı.



1

Karton
parçalarını bir
büyüğümüzün
yardımıyla kare
şeklinde keselim.
Bu kareleri oyun
kartı olarak
kullanacağız.



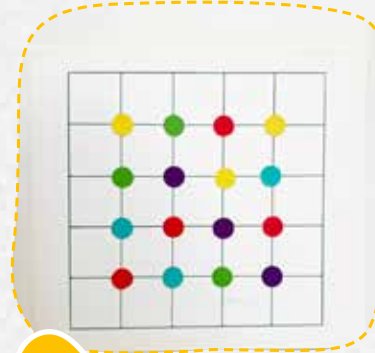
2

Beyaz kâğıdın üzerine
cetvel yardımıyla
kareli bir zemin
çizelim. Bu sayfayı
oyun zemini olarak
kullanacağız.



3

Renkli kâğıtlardan bir
büyüğümüzün yardımıyla
yuvarlak şekiller keselim.



4

Kestiğimiz yuvarlakları
fotoğraftaki gibi karelerin
birleşim noktalarına
rastgele yapıştıralım.



5

İlk basamakta kare
şeklinde kestiğimiz
karton parçaların üzerine
keçeli kalem ile oyun
zeminindeki karelerin
rengine uygun çeyrek
daireler çizelim.



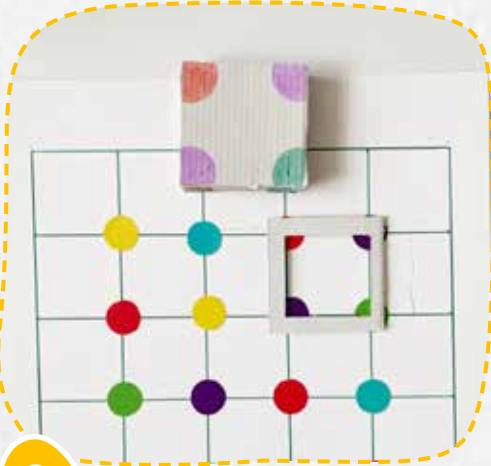
6

Bir tane kare kartonu içinde pencere olacak şekilde bir büyüğümüzün yardımıyla keselim.



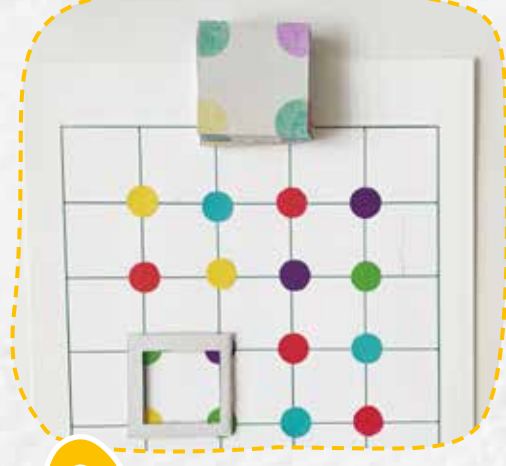
7

Bir tane oyun kartı çekelim ve pencereli karton ile oyun kartının üzerindeki renk örüntüsünü bulmaya çalışalım.



8

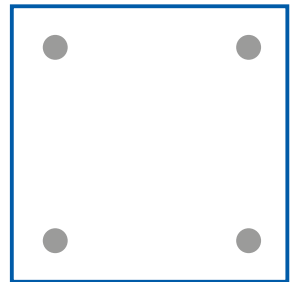
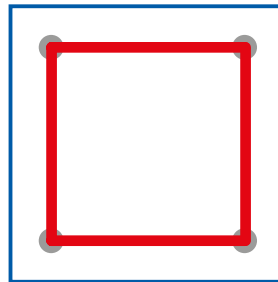
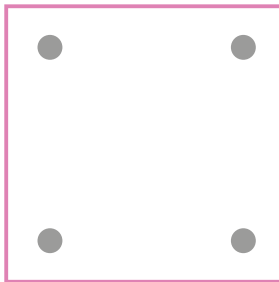
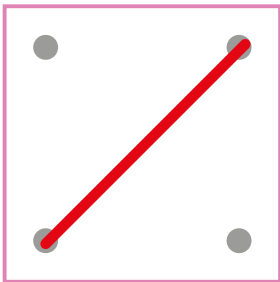
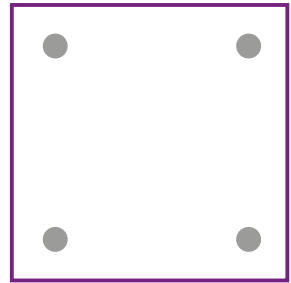
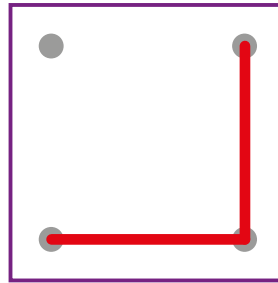
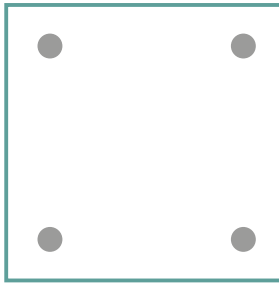
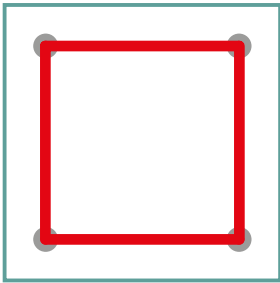
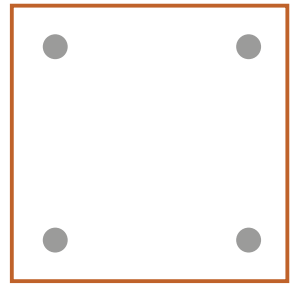
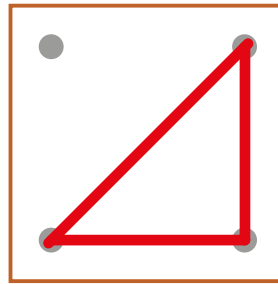
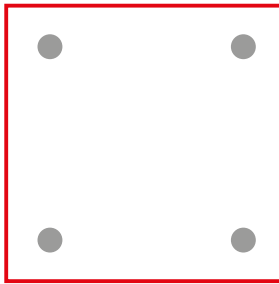
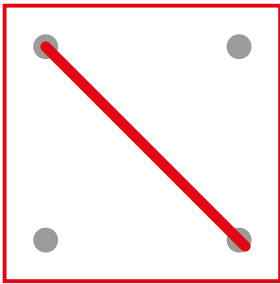
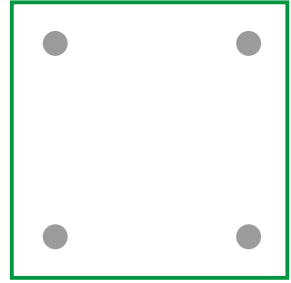
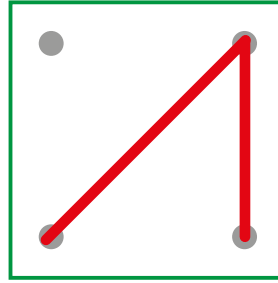
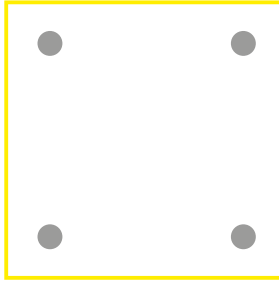
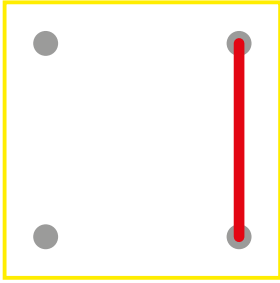
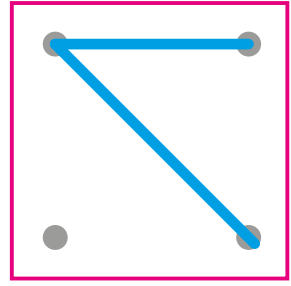
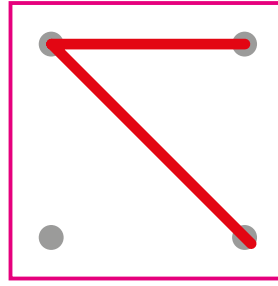
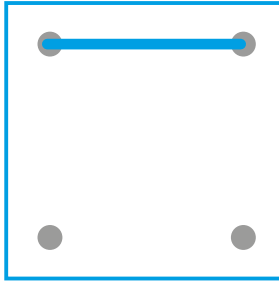
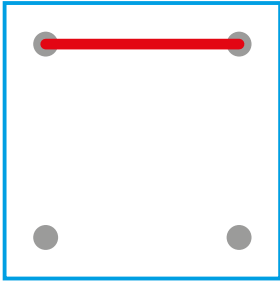
Farklı desenleri ve farklı kartonları kullanarak oyunu defalarca oynayabilirsiniz.



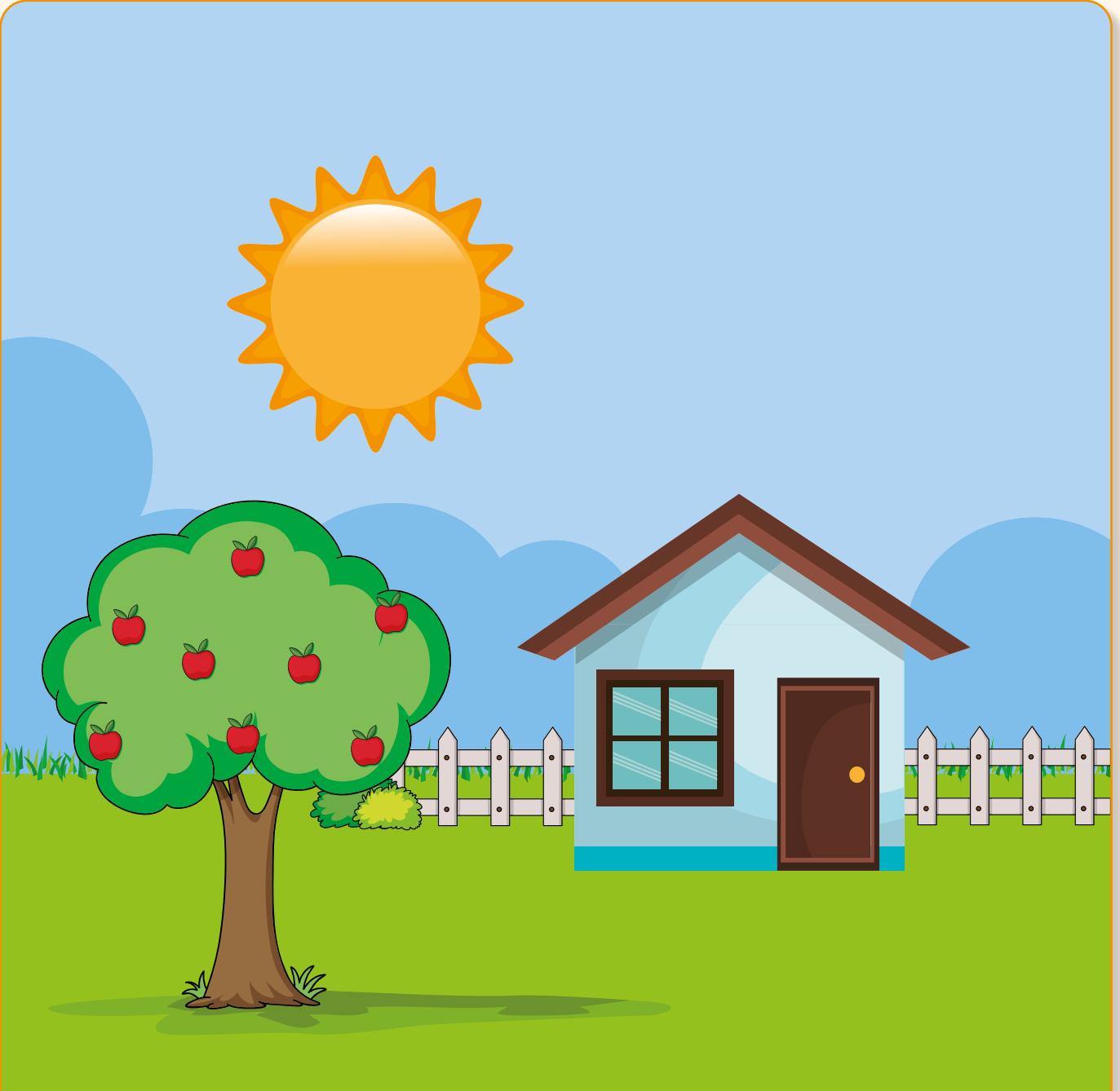
9

İyi eğlenceleeeeeer.

Şekilleri incele, örnekteki gibi aynısını çiz.



Görseli incele, kaç tane olduklarını say ve yaz.



KARE



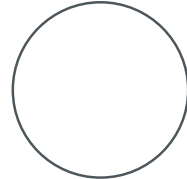
ELMA



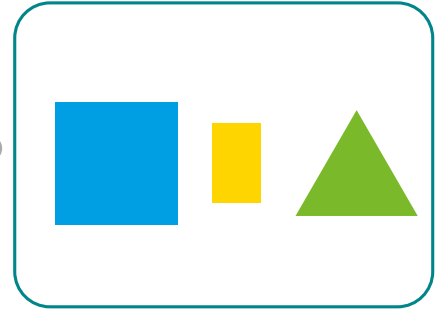
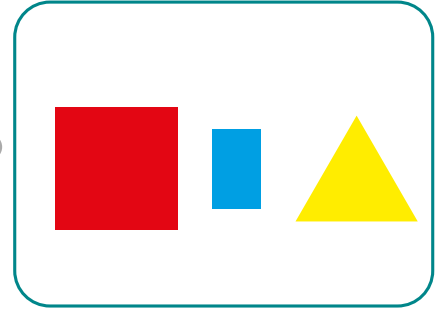
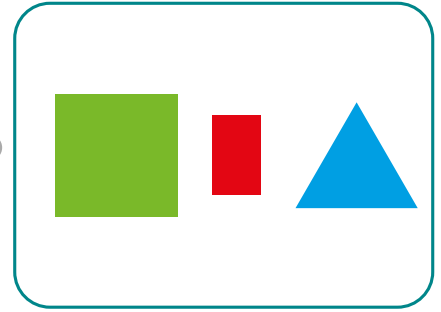
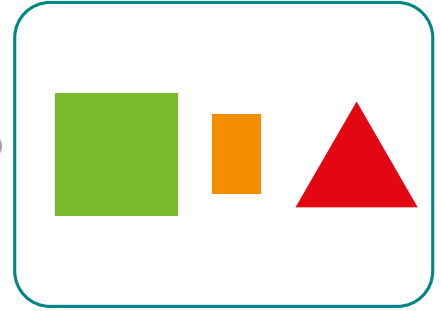
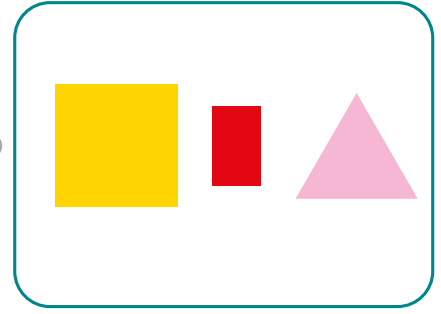
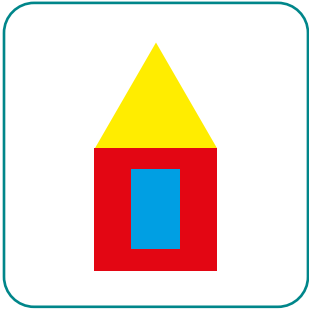
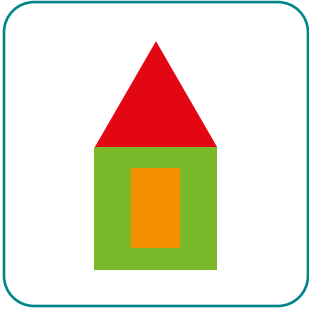
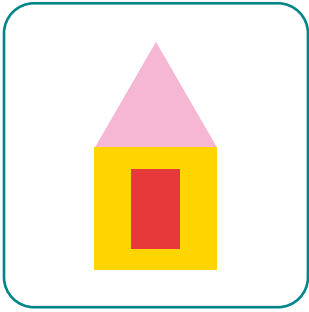
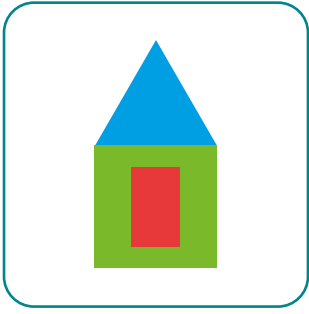
DİKDÖRTGEN



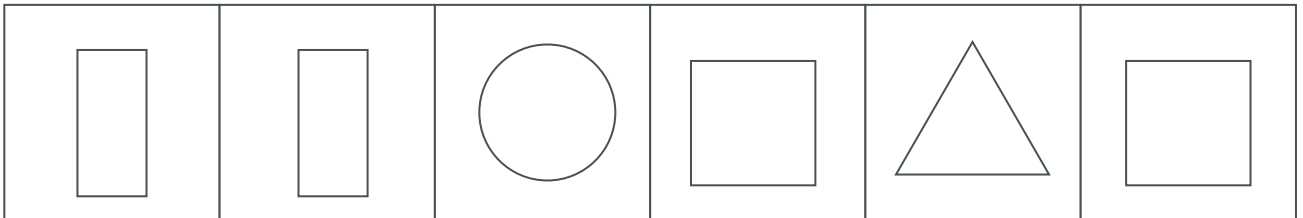
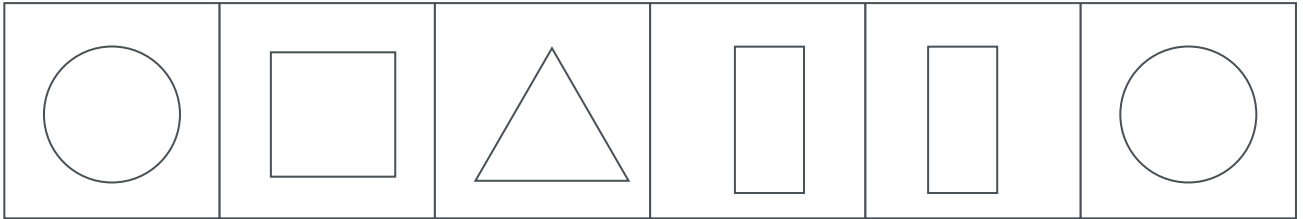
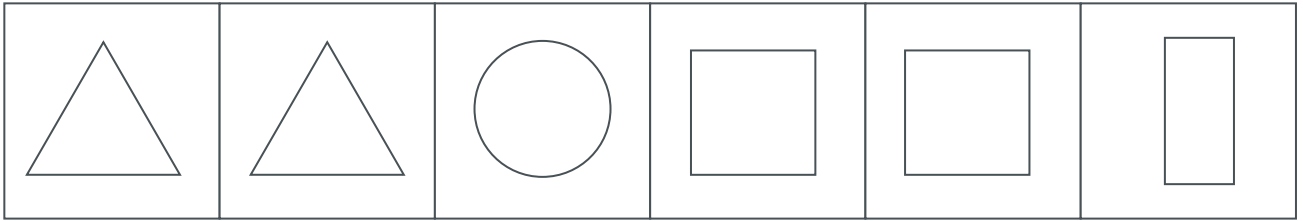
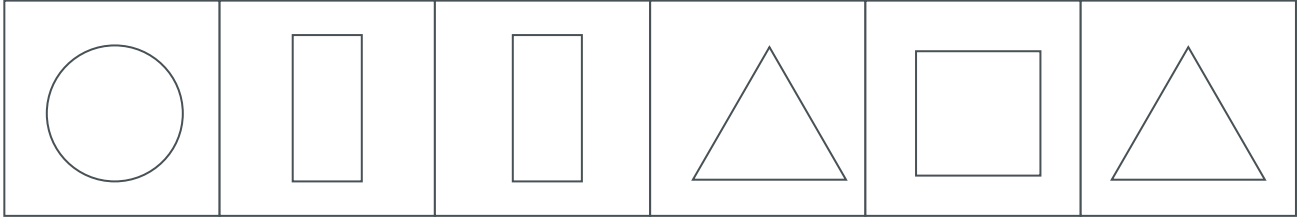
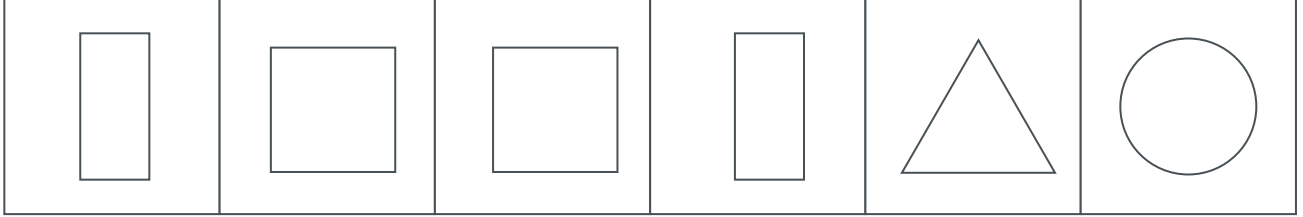
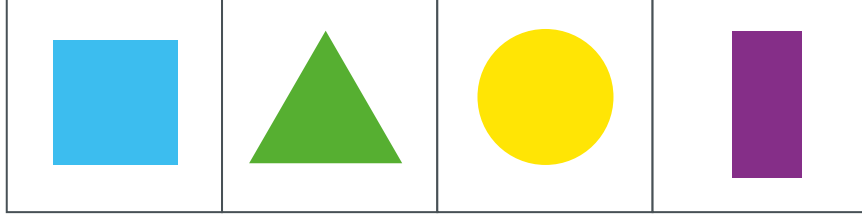
ÇEMBER

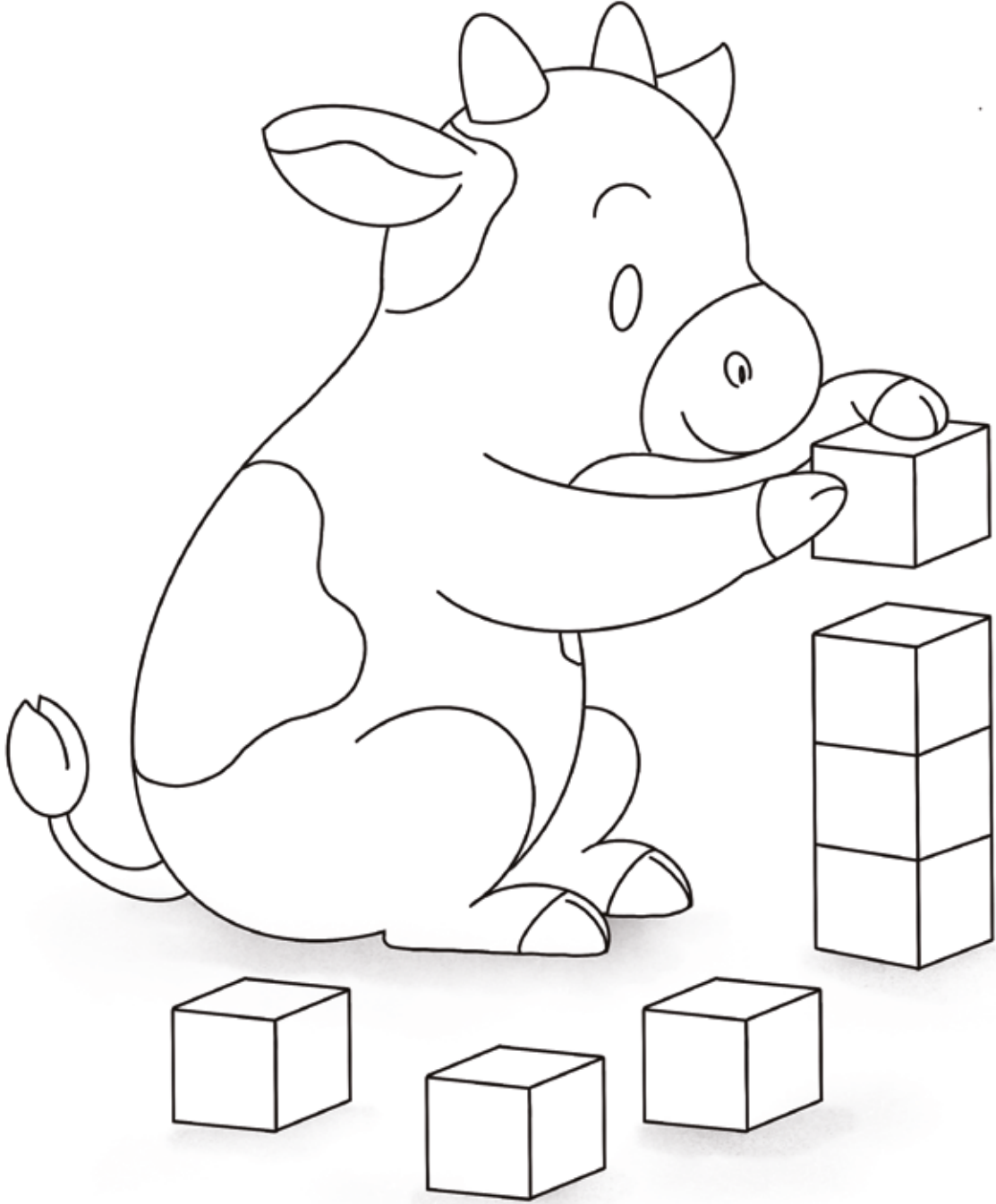


Görselleri incele, uygun olanları eşleştir.



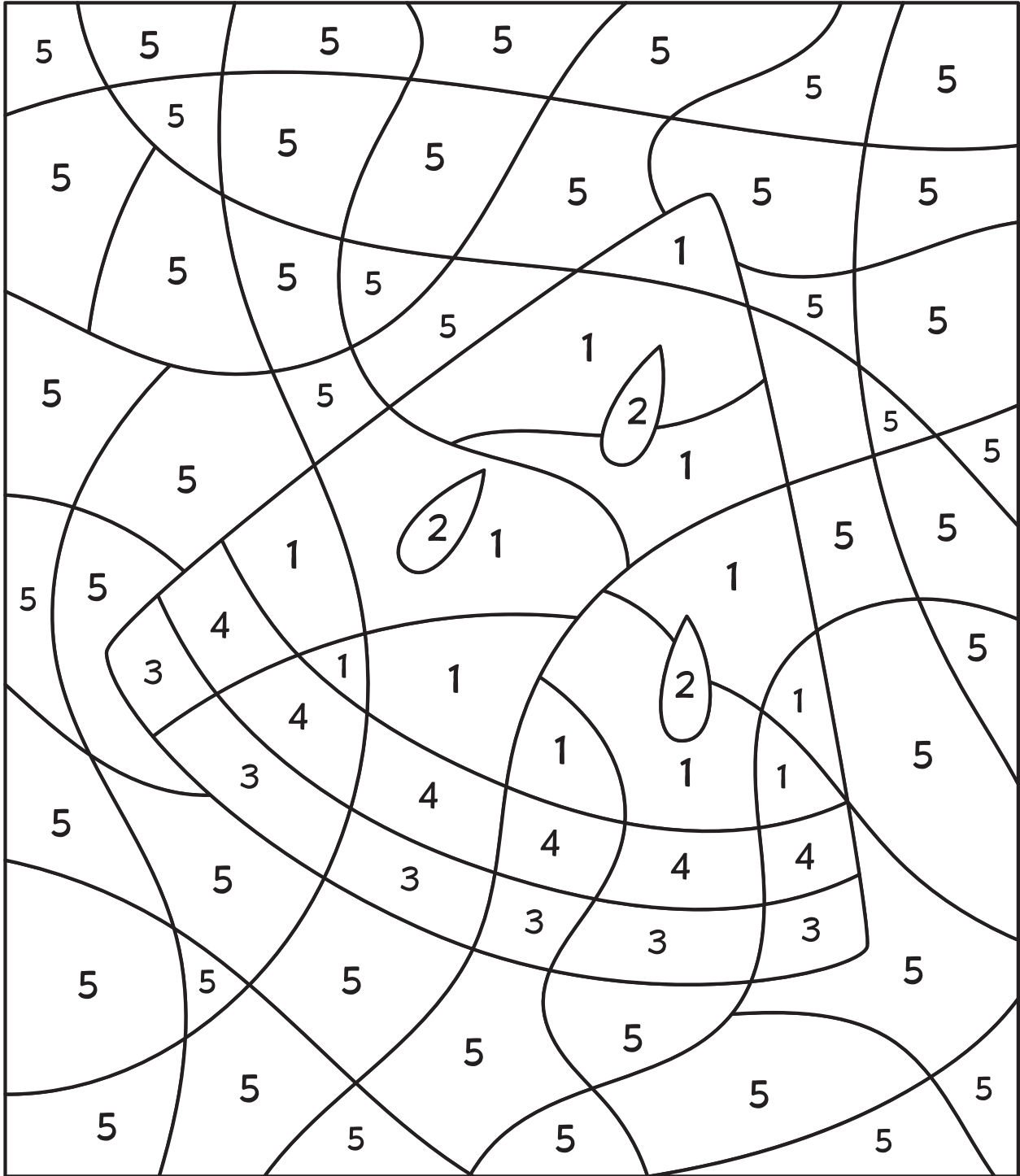
Üst sırada verilen şekilleri incele. Boş olan şekilleri uygun renklerde boy.



**Haydi boya.**



Haydi boya.



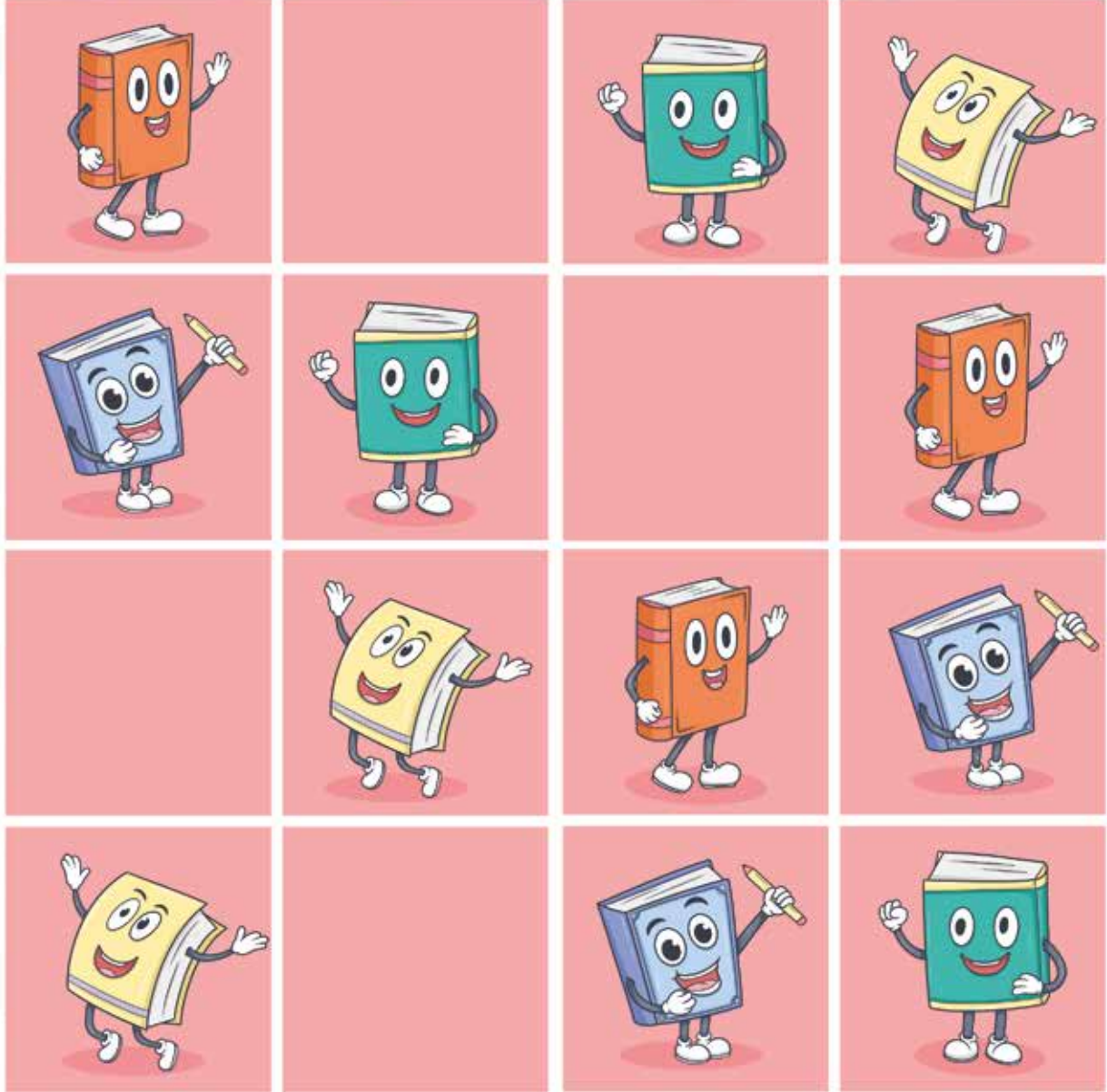


İncele, her satırda örüntüyü bozan görseli işaretle.

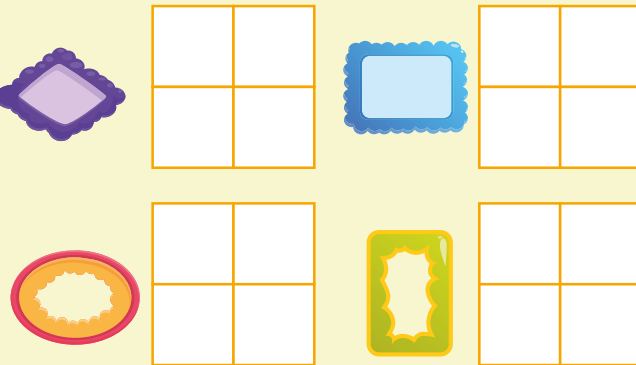
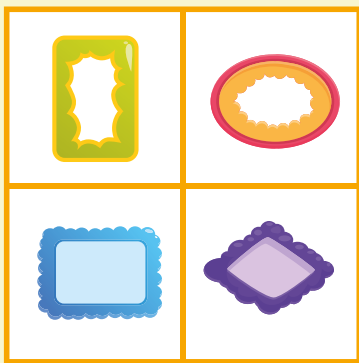
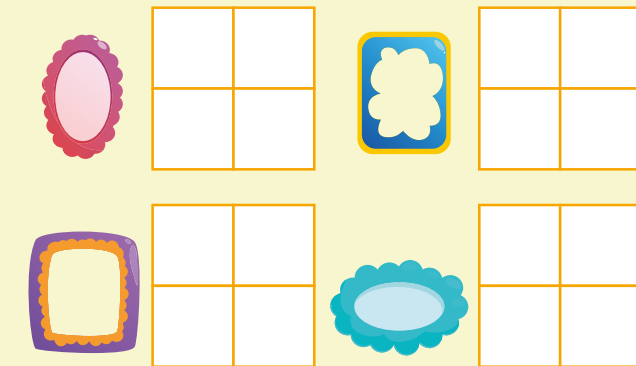
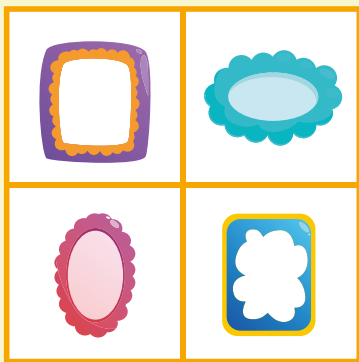
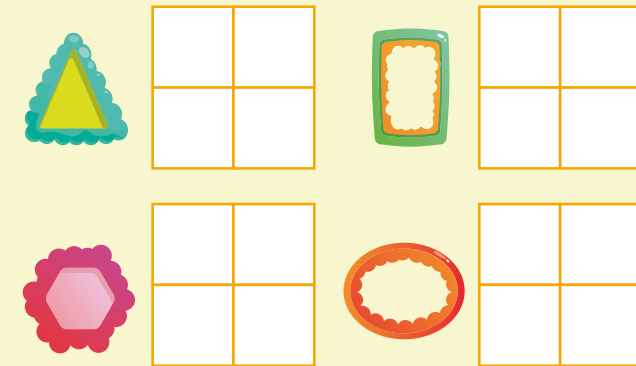
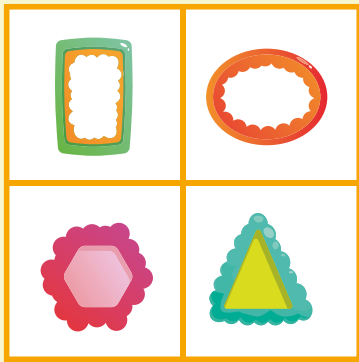
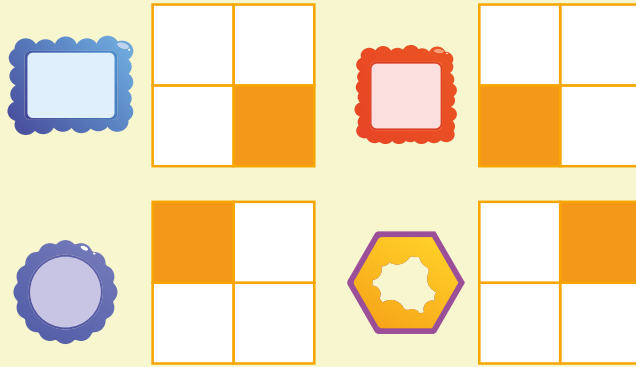
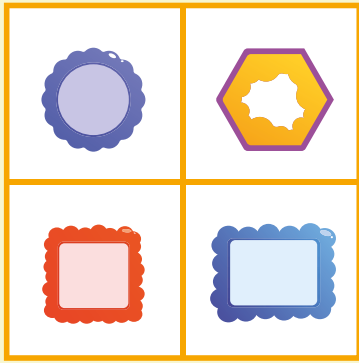




Görselleri incele, eksik yerleri etiket sayfasından bul, yapıştır.



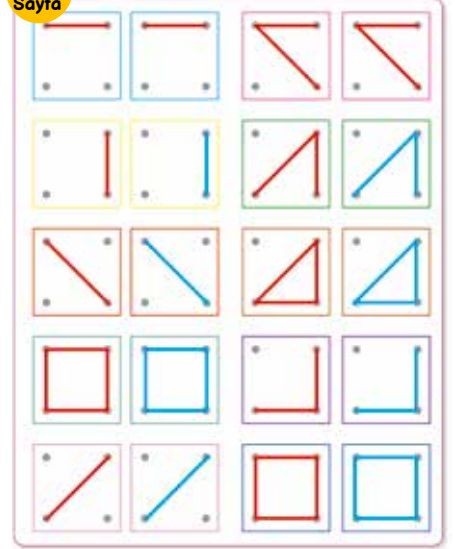
Sol taraftaki görselleri dikkatlice incele. Sağ taraftaki şekillerin yerini örnekteki gibi doldur.



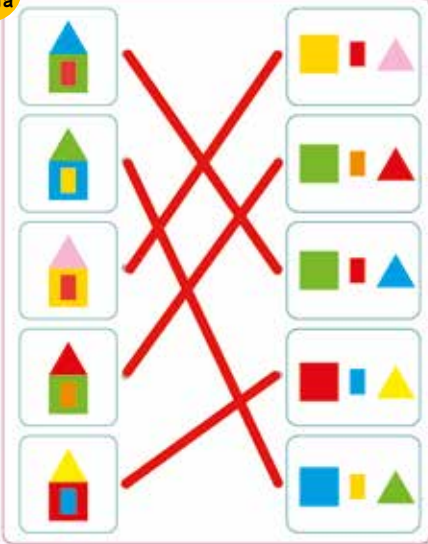
CEVAP ANAHTARI

Dergimizin içindeki
etkinliklerin çözümlerini
buradan takip edebilirsiniz.

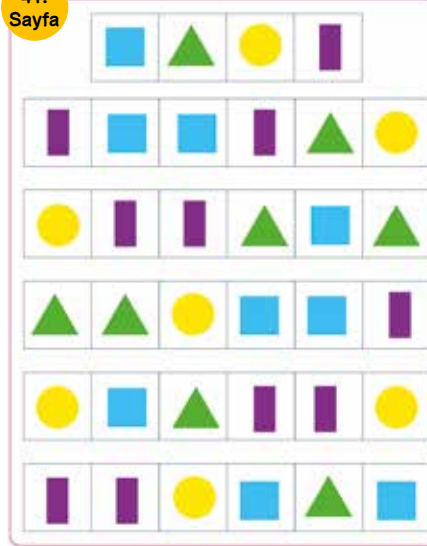
38.
Sayfa



40.
Sayfa



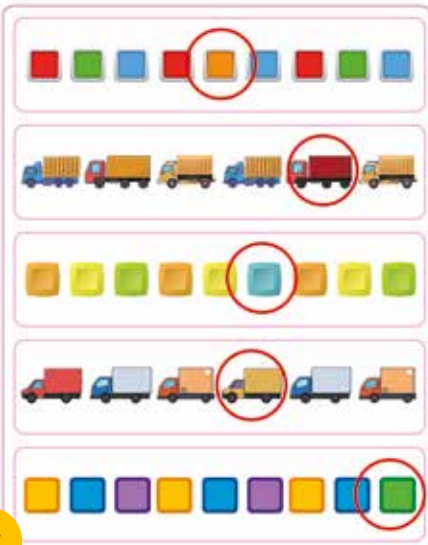
41.
Sayfa



44.
Sayfa



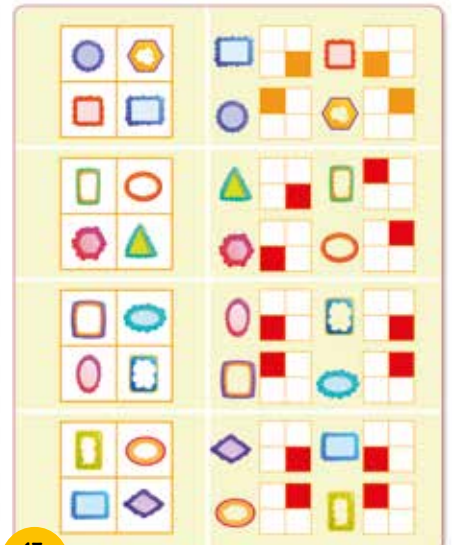
45.
Sayfa



46.
Sayfa



47.
Sayfa



Hayal et, kare eklinden neler izebilirsin?

